

Digital Game-Based Learning

Spielend lernen?!?

Son Le





Zur Person

- Wissenschaftlicher Mitarbeiter
- Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik / Fakultät für Wirtschaftswissenschaft an der RUB
- Schwerpunkte: E-Business, Informationsmanagement und E-Learning
- Fokus E-Learning: Technologiegetriebene Veränderungsprozesse in der Bildungsbranche
- DGBL / Serious Games als Instrument der Wissensvermittlung
- Technische / Wirtschaftliche Sicht auf die Entwicklung



Was bedeutet (Digital) Game-Based Learning?

- Einsatz digitaler Spiele in einem (Fort-)Bildungskontext
- Zur Förderung und Unterstützung von Lernprozessen
- Keine Beschränkung auf Nutzung digitaler Lernspiele (Educational Games)
- Auch Einsatz konventioneller Unterhaltungsspiele bei inhaltlicher oder thematischer Eignung für das Ziel-Lernarrangement



Was sind digitale Spiele?

- Ein regelbasiertes, interaktives Medium
- Emotionale Bindung von Spielenden innerhalb eines virtuellen Raums
- Zugrunde liegende Interaktionstechnologie rein digitaler Natur

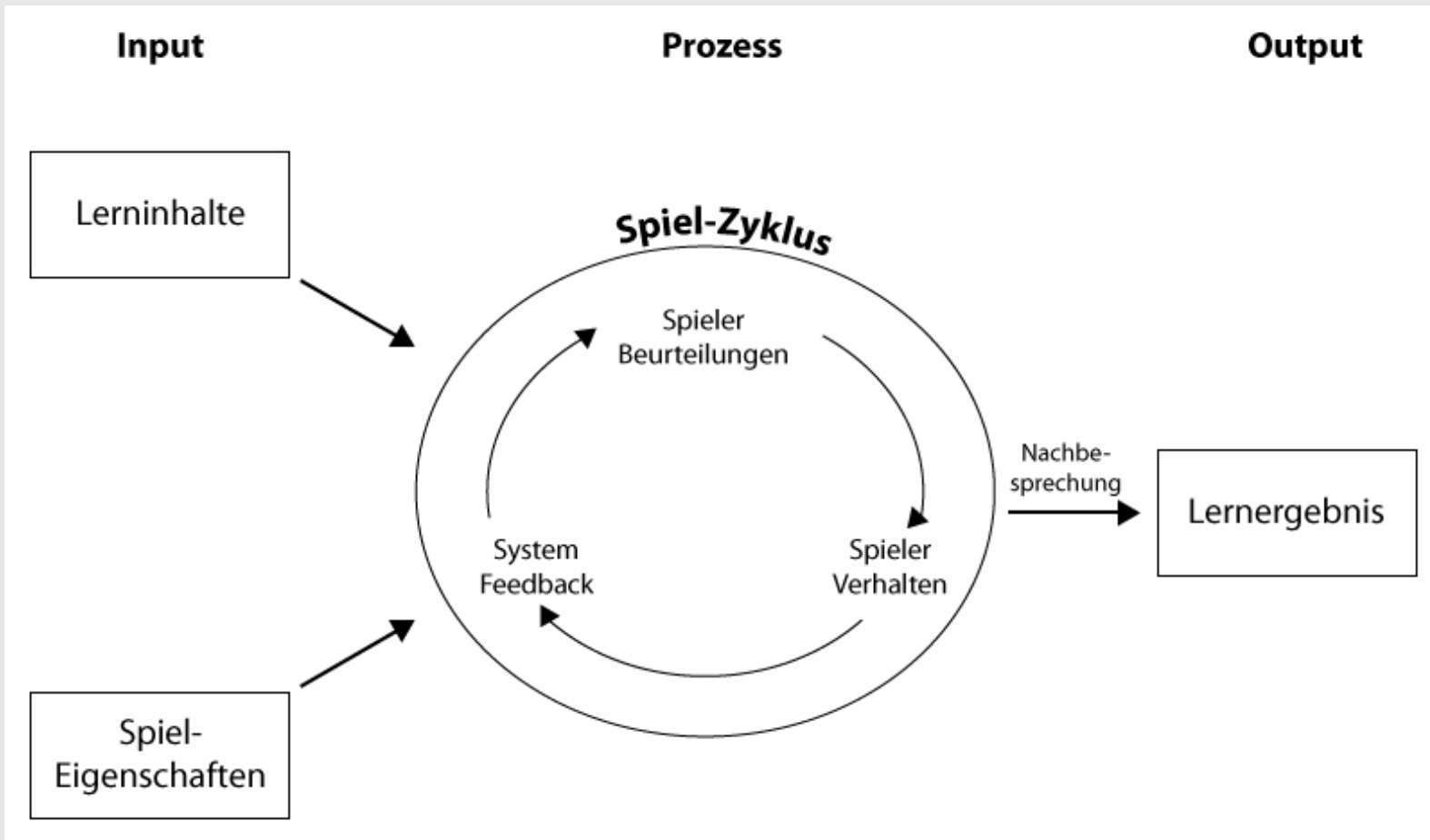


Warum machen digitale Spiele Spaß?

- Aktivierung zentraler Unterhaltungsprozesse:
 - Selbstwirksamkeitserfahrung
 - Spannung
 - Lebens- und Rollenerfahrung
- Bedingt durch kontinuierliche Erfolgserlebnisse (Kontrollgefühl)

Lernen und Spiele?

Zyklus des Erlernens von Spielen





Potenziale von DGBL

- Hohe intrinsische Motivation bei Digitalen Spielen (Flow-Erfahrung)
- Vielversprechender Ansatz zur Förderung wünschenswerter Lernprozesse im Rahmen einer konstruktivistischer Auffassung von Lernen (aktives, konstruktives, selbstgesteuertes etc. Lernen)
- Folge: nicht nur Verstehen und Speichern von Wissen, sondern Erwerb von generischen Fertigkeiten im Umgang mit komplexen Situationen
- Im Idealfall: Stealth Learning (immersive Didaktik)



Spielend lernen?!?

- Spiele an sich zweckfrei
- Balance von Lerninhalten und Spielmechanik (Integration beider Bereiche)
- Problem von Medienbrüchen (explizites Lernen)
- Maßstab konventionelle Spiele (technische Funktionalität, ästhetische Präsentation, Game Design)



Vielen Dank!

Fragen?